

fp-out2LINGO.cpp

```
//fp_out2LINGO
// ****
// **** fp_in.txt または fp_out.txt から、L I N G Oの命令 ****
// ***** ファイルを作る。 ****
// ***** この fp_in.txt は以前のフォーマットなので注意 . ****
// ***** ファイルの先頭は、pb_name, rttl, cttl, csttype, density. ****
// ***** 出力ファイルの名前は InLing.txt とした。 ****
// ***** sgasc で使用するファイル (fp_out.txt) は作成しない。 ****
// ***** sdcp++dash+林檎.cpp を少し変更しただけ ****
// ***** 2001/06/28 ***
// *****

#include <iostream.h>
#include <fstream.h>
#include <iomanip.h>
#include <conio.h>

int ceil( int a, int b );
int floor( int a, int b );
const int CTTL=2532;
const int RTTL=2532;
/* ****
   林檎ファイル.txt は、L I N G O 3. 1用の入力データファイルである。
**** */

int main( void )
{
    int          rttl, cttl;
    int          i, j, k, minj;
    int          c_name[CTTL], cst[CTTL], h[CTTL];
    unsigned int G[CTTL][RTTL/32+1], wk_G[RTTL/32+1];
    char         pb_name[32], csttype[17];
    int          h1, wk_cst, wk_cname;
    unsigned int ww;
    double       cp[CTTL], wk_cp, density;

    ifstream fin("fp_out.txt"); // ランダムに作成したデータはこの fp_in.txt
    ofstream     foutL("InLing.txt"); // L I N G Oの命令ファイル（拡張子は違うが）
    if( !fin || !foutL ) {
        cerr << "Cannot open the fp_out or InLing file.";
        return 1;
    }

    cout << "fp_out.txt から、L I N G Oファイルへ変換中。" << endl;
    fin >> pb_name >> rttl >> cttl >> csttype >> density;
    foutL << '!' << pb_name << ',' << rttl << ',' << cttl << ',' << csttype << ','
    << density << ';' << endl;

    for( j = 0; j < ceil( cttl, 10 ); j++)
        fin >> cst[10*j +0] >> cst[10*j +1]
```

```

fp-out2LINGO.cpp
>> cst[10*j +2] >> cst[10*j +3]
>> cst[10*j +4] >> cst[10*j +5]
>> cst[10*j +6] >> cst[10*j +7]
>> cst[10*j +8] >> cst[10*j +9];

for( j = 0; j < cttl; j++)
    c_name[j] = j;

for( j = 0; j < cttl; j++)
    for( i = 0; i < ceil( rttl, 32 ); i++)
        fin >> G[j][i];

for( j = 0; j < cttl; j++)
{
    h1 = 0;

    for( i = 0; i < rttl; i++)
    {
        ww = G[j][ floor( i, 32 ) ];
        ww = ww >> ( 31 - ( i%32 ) );
        ww = ww & 1U;

        if( ww )
            h1 = h1 +1;
    }

    h[j] = h1;
}

for( j = 0; j < cttl; j++)
{
    if( h[j] == 0 )
    {
        cout << j << "_th column in the original input data "
                           "are made of all zeros. ERROR."
        << endl;
        foutL << j << "_th column in the original input data "
                           "are made of all zeros. ERROR."
        << endl;
        return 1;
    }
    else
    {
        cp[j] = double(cst[j]) / h[j];
    }
}

```

```

for( i = 0; i < rttl; i++)
{
    for( j = 0; j < cttl; j++)
    {
        ww = G[j][ floor( i, 32 ) ];
        ww = ww >> ( 31 - ( j%32 ) );
        ww = ww & 1U;
    }
}

```

if(ww)

```

fp-out2LINGO.cpp

    break;
}

if( j == cttl )
{
    cout << i << "_th row of the original input matrix"
        " consists of all zeros. Infeasible.\n";
    foutL << i << " 番目の制約式が 全部ゼロ です。"
        "実行可能でない。\n";
    return 1;
}

for( j = 0; j < cttl -1; j++)
{
    minj = j;

    for( k = j+1; k < cttl; k++)
        if( cp[k] < cp[minj] )
            minj = k;

    if( minj == j )
        continue;

    wk_cst = cst[j];
    wk_cname = c_name[j];
    wk_cp = cp[j];
    for( i = 0; i < ceil( rttl, 32 ); i++)
        wk_G[i] = G[j][i];

    cst[j] = cst[minj];
    c_name[j] = c_name[minj];
    cp[j] = cp[minj];
    for( i = 0; i < ceil( rttl, 32 ); i++)
        G[j][i] = G[minj][i];

    cst[minj] = wk_cst;
    c_name[minj] = wk_cname;
    cp[minj] = wk_cp;
    for( i = 0; i < ceil( rttl, 32 ); i++)
        G[minj][i] = wk_G[i];
}

```

```

// ***** L I N G O の DATA: までの部分*****
foutL << "MODEL:" << endl;
foutL << "SETS:" << endl;
foutL << "COL/1.." << cttl << "/:C,X;" << endl;
foutL << "ROW/1.." << rttl << "/:B;" << endl;
foutL << "! LINKS INVALID?;" << endl;
foutL << "MATRIX(ROW, COL):A;" << endl;
foutL << "!LET ME KNOW!;" << endl;
foutL << "ENDSETS" << endl;
foutL << "MIN=@SUM(COL(J):C(J)*X(J));" << endl;
foutL << "@FOR(ROW(I):" << endl;

```

```

fp-out2LINGO.cpp
foutL << "    @SUM(COL(J):A(I,J)*X(J))>1;" << endl;
foutL << "@FOR(COL(J):X(J)>0;);" << endl;
foutL << "@FOR(COL:@BIN(X));" << endl;

// ***** L I N G O の DATA 部分*****
/*
DATA:
C=7, 3, 7, 12, 6;
A=1 0 1 1 0
  0 1 0 1 0
  1 0 0 0 1
  0 0 1 0 1;
ENDDATA
*/
int rlength, dlength; rlength=80;dlength=rlength/2;
foutL << "DATA:" << endl << endl;
foutL << "C=";
for( j = 0; j < ctl; j++)
{
    foutL << cst[j];
    if( j != ctl - 1 )
    {
        foutL << ',';
        if(j%dlength==dlength-2) {foutL << endl;}
    }
    else
        foutL << ';';
}

for( i = 0; i < rttl; i++)
{
    foutL << endl;
    if(i==0){foutL << " A=";}
    else
        {foutL << "   ;";
        for( j = 0; j < ctl; j++)
        {
            ww = G[j][floor( i, 32 )];
            ww = ww >> ( 31 - ( i%32 ) );
            ww = ww & 1U;
            foutL << ww;
            if(i==rttl-1 && j==ctl-1) {foutL << ' ;'}
            else
                {foutL << ',';
                if( j%dlength == dlength-3) {foutL << endl;}
                }
        }
    }
foutL << endl;
foutL << "ENDDATA" << endl;

foutL << "END" << endl;
// ***** L I N G O ファイルの終わり *****
// -----
fin.close();

```

```

fp-out2LINGO.cpp
foutL.close( );

// ----- デバッグ -----
cout << "正常終了しました。" << endl;
/* for( j = 0; j < cttl; j++)
   cout << setw(4) << c_name[j];
   cout << endl << endl;

for( i = 0; i < rttl; i++)
{
  cout << setw(3) << i << " : ";

  for( j = 0; j < cttl; j++)
  {
    ww = G[j][floor( i, 32 )];
    ww = ww >> ( 31 - ( i%32 ) );
    ww = ww & 1U;

    cout << ww;
  }
  cout << endl;
}

for( j = 0; j < cttl; j++ )
  cout << setw( 10 ) << cp[j];
*/
getch();
int asdf;
cout << "終わり : ";
cin >> asdf;
cout << asdf;
return 0;
}

```

```

int ceil( int a, int b )
{
  if( a % b )
    return a/b +1;
  return a/b;
}

int floor( int a, int b )
{
  return a/b;
}

```